



## Le Syndicat mixte BIL TA GARBI

Syndicat de traitement des déchets ménagers et assimilés du bassin Ouest des Pyrénées Atlantiques (211 communes, près de 320 000 habitants, environ 200 000 tonnes de déchets ménagers et assimilés par an),

### RECRUTE

#### UN AGENT D'EXPLOITATION POUR LE PÔLE BIDEXKA A URRUGNE

#### Adjoint technique Territorial – Cat. C

*Exploiter, surveiller et contrôler la plateforme de valorisation et la zone de stockage des déchets inertes*

#### MISSIONS PRINCIPALES :

- Surveiller et contrôler les modalités d'accès et de déchargement sur les zones de dépôts par les différents véhicules de transport  
Réceptionner les déchets  
Veiller au respect :
  - du règlement de l'installation
  - des consignes de tri (contrôler la nature des déchets déposés, signaler et isoler les éventuelles erreurs de tri)
  - des règles de sécuritéPlanifier les campagnes de criblage concassage
- Conduire les engins d'exploitation (Pelle et Chargeur) permettant d'effectuer l'ensemble des opérations de poussage, de compactage et de chargement  
Assurer l'entretien courant et le lavage régulier des engins d'exploitation  
Assurer la surveillance et la propreté générale des installations et équipements
- Assurer l'accueil des professionnels en l'absence de l'assistant technique : contrôler l'accès, la nature des déchets et gérer les déchargements.

#### PROFIL ET COMPETENCES :

- Expérience sur un poste similaire (agent d'exploitation) exigée
- CACES pelle et chargeur
- Connaissances en mécanique et électricité

#### HORAIRES DE TRAVAIL :

- De 8h00 à 16h00 du lundi au vendredi

#### Poste basé à Urrugne

**Mutation d'un agent titulaire ou CDD de 3 à 6 mois puis évolution vers une titularisation.**

Les **candidatures**, accompagnées d'un C.V. détaillé, devront être adressées

**avant le 15 décembre 2021** à :

**Syndicat Bil Ta Garbi**  
Madame la Présidente  
7, rue Joseph Latxague  
BP 28555  
64185 BAYONNE CEDEX

Ou par mail à : [justine.dagoreau@biltagarbi.fr](mailto:justine.dagoreau@biltagarbi.fr)